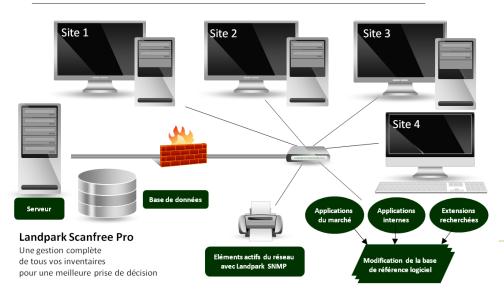
COMMENCEZ VOS INVENTAIRES AVEC SCANFREE

Solutions complètes d'inventaire, de gestion de parc et de helpdesk ITIL

LANDPARK SCANFREE

LANDPARK SCANFREE VERSION PROFESSIONNEL VOTRE OUTIL PROFESSIONNEL D'INVENTAIRES



« Landpark Scanfree réalisez un audit complet de votre parc informatique et de vos logiciels pour une prise de décision immédiate »



Landpark Scanfree

- Inventaire avec agents
- Installer les agents
- Paramétrages de la console IP
- Inventaire sans agents



Commencer vos tests d'inventaires avec Landpark Scanfree

Vous pouvez choisir d'installer ou non un agent sur les postes clients :

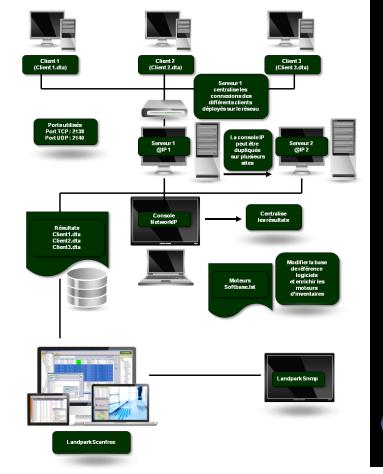
- 1/ Landpark NetworkIP (installation d'un agent sur le poste client) avec NetworkIP Install pour déployer les agents,
- 2/ Landpark Dolnventory (autre que le déploiement avec NetworkIP en installant un agent sur le poste client, cet outil permet d'inventorier les postes clients par un script de connexion sans utiliser les modules client et serveur).

1.Landpark Network IP (avec agents)

Landpark Network IP est composé de trois modules :

- ▶ Un module Serveur, que l'on installe sur n'importe quel poste du réseau. Soit en tant qu'application, soit en tant que service. Ce module centralise et gère les inventaires sur les postes clients.
- ▶ Un module Client que l'on déploie sur les postes du parc et qui se connecte au serveur
- ► Un module Console d'administration qui permet de paramétrer et de piloter les inventaires.

<u>IMPORTANT:</u> notre outil de déploiement automatique d'agents sur les postes clients (Landpark NetworkIP Install) est aussi disponible.



ANDPARK





Landpark IP Install (installer les agents)

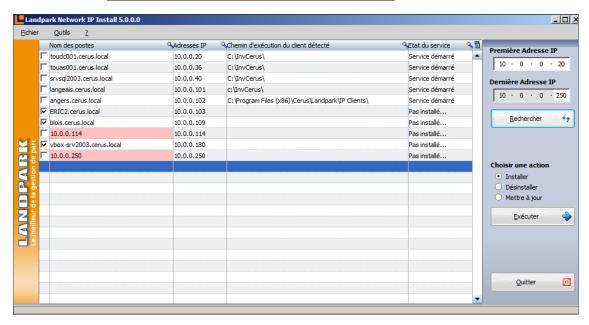
1. Pré-requis

Plateformes Windows 2000, Windows 2003, Windows XP, Windows Vista Framework .NET Version 2.0

Utilisation de l'interface

- 1/ Lancez Rechercher (un scan du réseau est effectué).
- 2/ Installer les agents (choisir une action).
- 3/ Lancez l'action Exécutez.

<u>Important</u>: si le scan renvoi dans la colonne « <u>Etat du service</u> » la valeur « <u>pas installé</u> », c'est que les informations demandés auprès du poste ne sont pas retournés et accessibles. <u>Cela sous-entend un problème de sécurité réseau.</u>

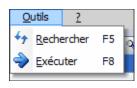






Menu Fichier

Menu Fichier permettant de faire les mêmes opérations que celles décrites. L'option exporter permet d'enregistrer dans un Fichier BAT les options générés afin de réutiliser le script Network IP.



Menu Outils

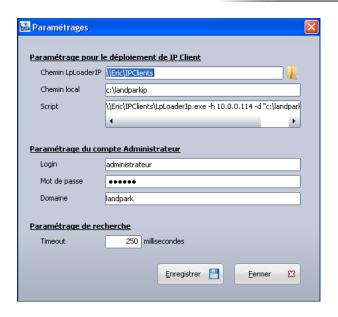
Action à réaliser **Rafraichir** et **Exécuter**, les mêmes actions que la partie droite des commandes.



** Rechercher F5

Liste les postes à sélectionner.

Permet de lancer le scan du réseau pour rafraîchir la liste et détecter les états des clients IP dans le but d'un éventuel déploiement. Cette fonctionnalité est très longue (exemple : environ 2 minutes pour 15 postes) à s'exécuter, nous vous recommandons de le faire à des heures ou le trafic réseau est moins sollicité. Une jauge apparaît au moment de son exécution et disparaîtra à la fin. Le temps est long car des requêtes sont exécutées sur tous les postes réseaux détectés. Nous sommes dépendant du temps d'exécution de toutes les requêtes.



Le paramétrage permet de renseigner par le bouton « parcourir » le chemin du dossier où se trouve les fichiers nécessaires au déploiement. Les fichiers concernés sont « LpServicelpClient.exe » et « ParamClient.ini ».

Par défaut cela se trouve dans le dossier « IP Clients » à l'endroit suivant « C:\Program Files\Cerus\Landpark\IP Clients ». **Attention : Ce dossier doit être partagé.**

La zone « Paramétrage Compte Administrateur » est primordial pour le déploiement des clients. Le compte d'un administrateur du domaine est plus que recommandé pour ce genre d'opération.

La zone script non modifiable permet de visualiser le script généré du Network IP.



Landpark IP Serveur

Remarque:

Si vous installer le Landpark Network IP Server sur un poste en NT4, 2000, XP ou 2003, vous devez absolument l'installer en tant que service

Landpark IP Client

Landpark Network IP s'appuie sur le protocole TCP/IP pour fonctionner.

Les différents modules de Landpark Network IP utilisent les ports :

- 2138 en TCP
- 2140 en UDP

pour échanger leurs informations

Landpark IP Console

Console d'administration qui permet de paramétrer et de piloter les inventaires Landpark Network IP Server permet de centraliser l'accès au client d'inventaire et de gérer les inventaires. Il peut être installé sur n'importe quel poste du réseau, du moment que son adresse IP soit visible par tous les autres postes du réseau.

Si le Serveur IP est installé en tant qu'application, l'icône apparaît à coté de l'horloge de Windows dans la barre des tâches pour indiquer qu'il est en cours d'exécution.

Pour l'arrêter il suffit de cliquer dessus avec le bouton droit de la souris et de cliquer sur

Arrêter le serveur

Si le Serveur IP est installé en tant que Service Microsoft, aucune icône n'est affichée et pour arrêter le Serveur IP, il faut aller dans le gestionnaire de Service de Windows et arrêter le Service **Landpark Network IP Server**.

Le Landpark Network IP Client permet d'établir une connexion entre le poste sur lequel il est installé et le Landpark Network IP Server.

Si le Client IP est installé en tant qu'application, l'icône apparaît à coté de l'horloge de Windows dans la barre des tâche, pour indiquer qu'il est en cours d'exécution.

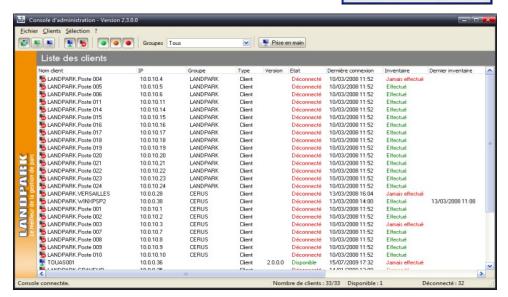
Pour l'arrêter il suffit de cliquer dessus avec le bouton droit de la souris et de cliquer sur

Arrêter le client

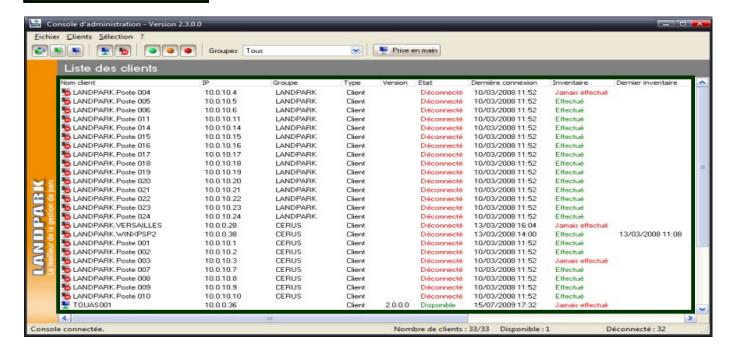
Si le Client IP est installé en tant que Service Microsoft, aucune icône n'est affichée. Pour arrêter le Client IP, il faut aller dans le gestionnaire de Service de Windows et arrêter le Service Landpark Network IP Client.

Si dans la Console IP vous avez activé la sécurisation des clients, en demandant la saisie d'un mot de passe, avant de s'arrêter le client demandera la saisie du mot de passe





Landpark IP Console

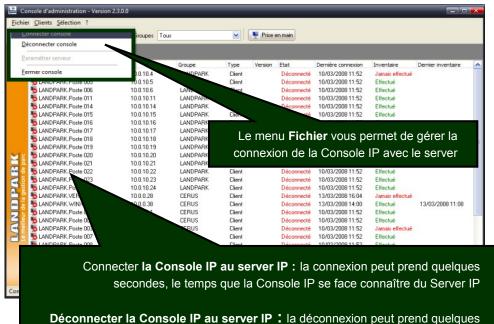


Landpark **Network IP** Server n'ayant aucune interface graphique, c'est l'application **Landpark Network IP Console** qui sert à paramétrer et demander les inventaires.

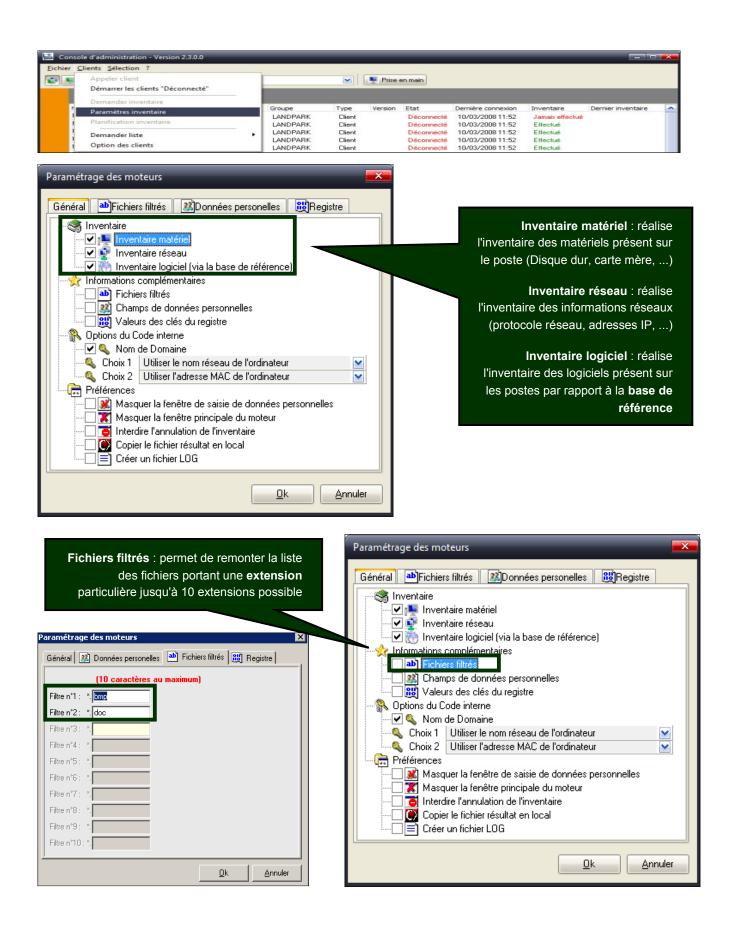
La **Console IP** n'étant pas prioritaire dans le traitement des connexions au niveau du Server IP il se peut que le rafraîchissement ne soit pas synchrone si l'on demande beaucoup d'inventaire en même temps.

Les données affichées dans la Console IP sont sauvegardées au moment de l'arrêt de L'IP Server dans le fichier Server.ini dans le répertoire IP Server.

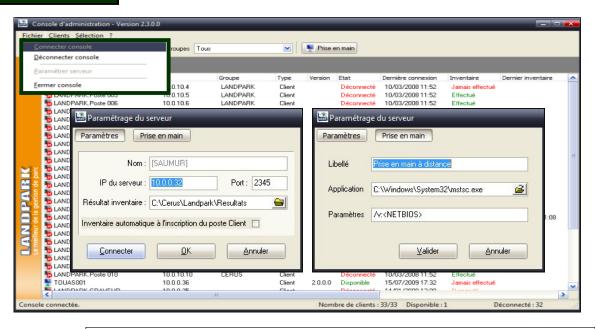




secondes, le temps que la Console IP signale au Server IP qu'elle s'arrête



Paramétrage de la console

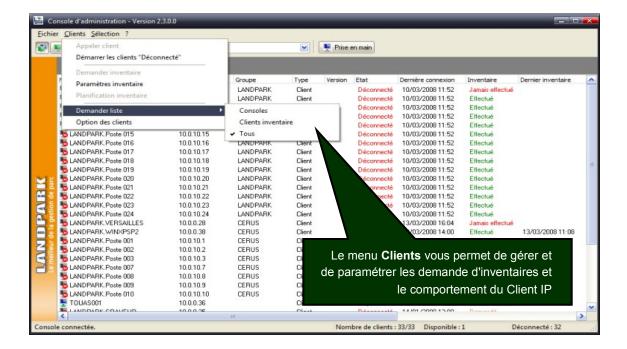




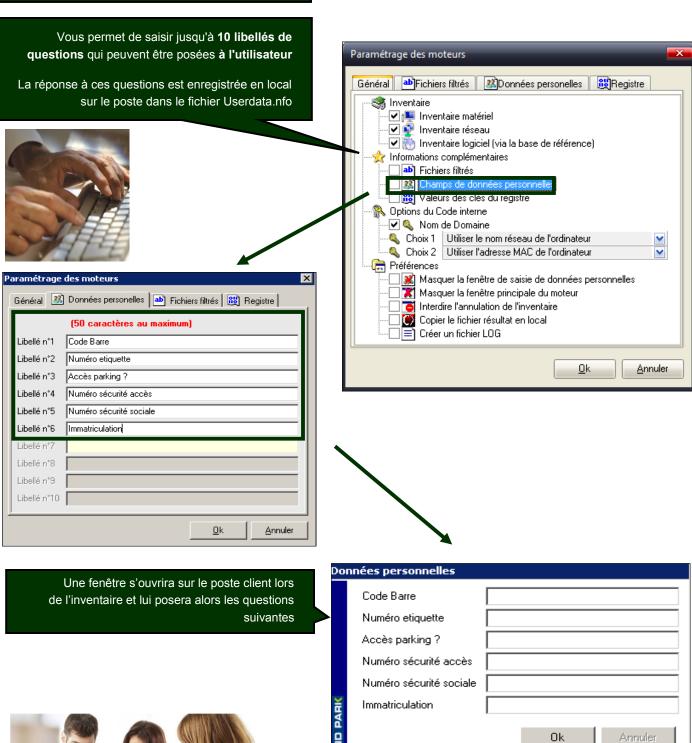
Vous permet de saisir l'adresse IP du serveur à laquelle l'application doit se connecter. Une fois l'adresse saisie :

· Cliquer sur Connecter pour fermer la fenêtre et connecter la Console IP au Server IP

· Cliquer sur OK pour fermer la fenêtre sans connecter la Console IP



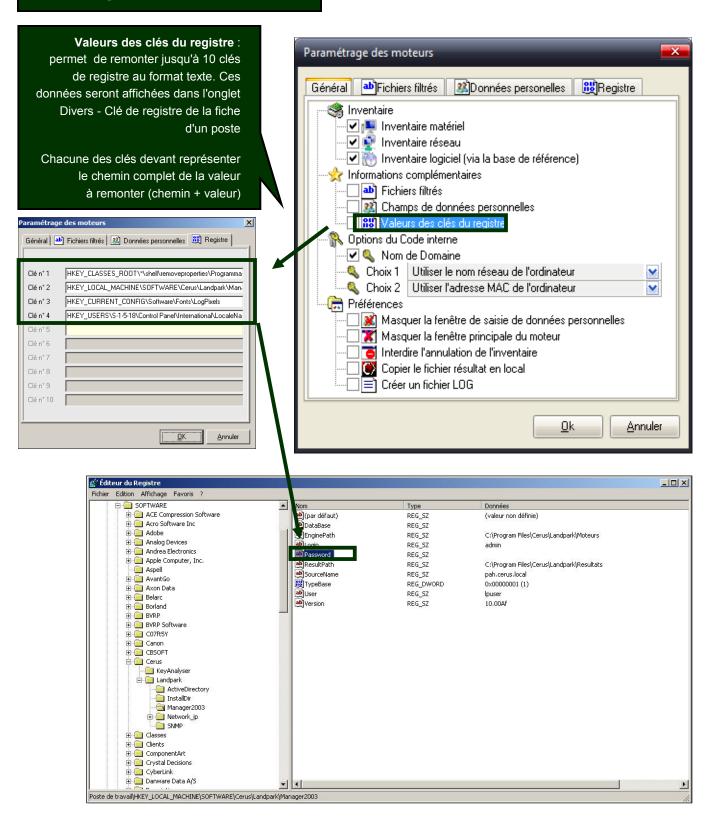
Paramétrage des moteurs d'inventaires





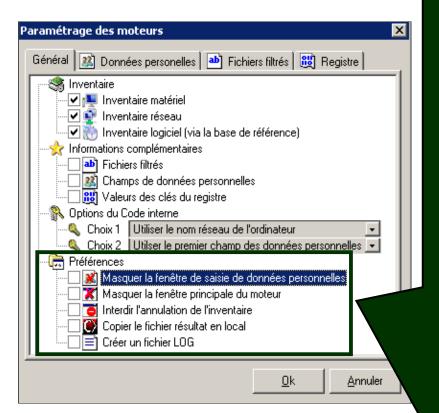
0k

Paramétrage des moteurs d'inventaires



Utiliser le nom réseau de l'ordinateur : par défaut c'est le nom netbios de la machine qui est utilisé comme identifiant Landpark Utiliser le premier champ des données personnelles: vous pouvez demander au moteur d'inventaire d'utiliser comme identifiant Landpark, la valeur saisie en réponse à la première données personnelle Utiliser la première clé de registre : vous pouvez demander au moteur d'inventaire d'utiliser comme identifiant Landpark, la valeur de la première clé de registre remontée Utiliser le numéro de série comme 1er ou Ajout du nom de domaine si la case est cochée





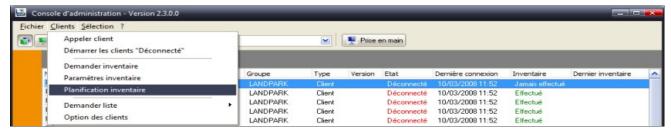
Masquer la fenêtre de saisie des données personnelles : demande au moteur de ne pas afficher la fenêtre de saisie des données personnelles. Il faut savoir que vous pouvez cocher cette option dès le début, car si le moteur ne peut trouver, en local sur le poste, le fichier Userdata.nfo, il ne tient pas compte de cette demande est affiche la fenêtre.

Masquer la fenêtre principale du moteur : lorsque le moteur réalise un inventaire, il affiche un fenêtre montrant la progression de l'inventaire. Cette option permet de ne pas afficher cette fenêtre.

Interdire l'annulation : permet d'interdire l'annulation d'un inventaire, si vous avez laissé visible les fenêtres d'inventaire, et forcer l'utilisateur à renseigner le ou les champs de données personnelles

Copier le fichier résultat en local : lorsque vous faites un inventaire par disquette, cela permet de demander à ce qu'une copie du fichier de résultat soit faite en local à la racine du C:\.

Créer un fichier LOG : permet de demander au moteur d'inventaire de générer un fichier de log retraçant l'inventaire. Cela nous permet, le cas échéant, de comprendre pourquoi un inventaire ne s'effectue pas correctement.



Landpark Network IP vous offre la possibilité de **planifier vos inventaires** de façon automatisée

Lorsque vous planifiez un inventaire la date de planification correspond à la date à partir de laquelle l'inventaire sera demandé

Remarque:

Si le poste n'est pas allumer à la date planifiée, il le sera à la connexion suivante.

> Lorsque plusieurs lignes sont sélectionnées, la planification leur est appliquée à toutes



Pour planifier un inventaire à un date fixe :

· Double-cliquer sur le date du jour ou vous souhaitez faire l'inventaire. Eventuellement cliquer sur les boutons ou pour naviguer dans le calendrier

· Renseigner l'horaire à partir duquel, l'inventaire devra être demandé

A partir de 08:00 Heure

· Cliquer sur pour valider la planification

Planifier



Planification des inventaires

Pour planifier un inventaire à intervalle régulier <u>tous les N jour</u> <u>de la semaine</u>:

Sélectionner A intervalle régulier

Sélectionner dans la liste combo le jour de la semaine où vous souhaitez faire l'inventaire

> Renseigner l'horaire à partir duquel l'inventaire devra être demandé

Pour planifier un inventaire à intervalle régulier tous les N jour :

Sélectionner A intervalle régulier

Saisir le nombre de jour devant s'écouler entre deux inventaires

Renseigner l'horaire à partir duquel l'inventaire devra être demandé

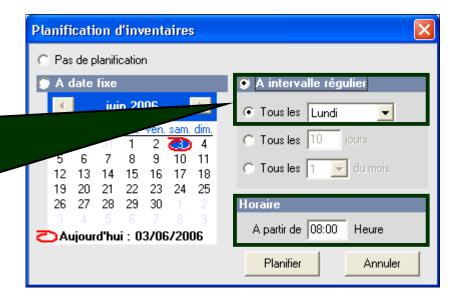
Pour planifier un inventaire à intervalle régulier <u>tous les N du</u> <u>mois:</u>

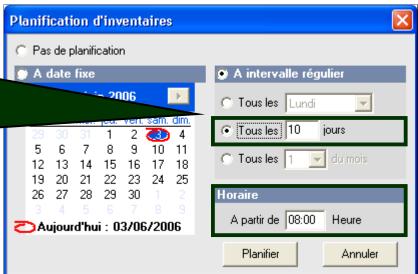
Sélectionner A intervalle régulier

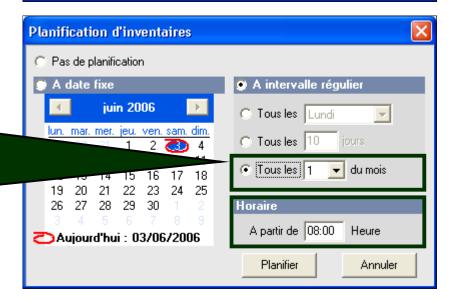
Saisir le jour ou vous souhaitez faire l'inventaire

Renseigner l'horaire à partir duquel l'inventaire devra être demandé













En cochant l'option vous demande aux Clients IP de passer en mode sécurisé pour empêcher l'utilisateur du poste d'arrêter le client

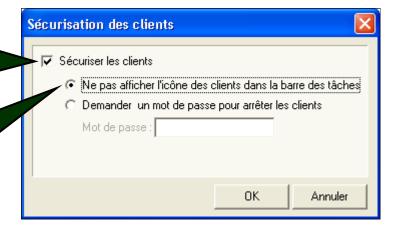
Il est possible de masquer l'icône dans la barre des tâches
Sélectionner l'option Ne pas afficher l'icône des clients dans la barre des tâches

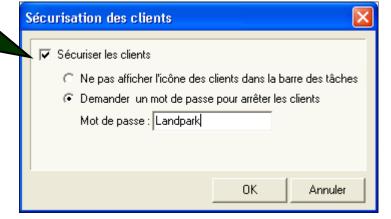
Demander un mot de passe au moment de l'arrêt du client Cocher I 'option **Demander un mot de passe** pour arrêter les clients et en saisissant le mot

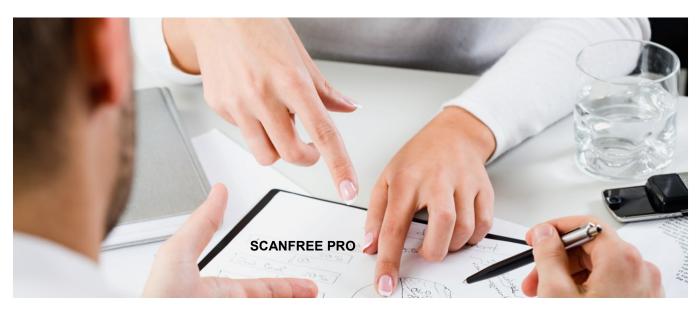
de passe dans la zone de saisie

Remarque : Le mot de passe n'est jamais communique à l'IP Client.

C'est le Client IP qui demande la validation du mot de passe saisi sur le poste







Gestion de groupes



Dans la Console IP, il est possible de regrouper les postes pour vous donner la possibilité de planifier et d'inventorier un groupe de postes en une seule action

Créer **un groupe** vous permet d'ajouter un groupe dans la liste

Renommer un groupe vous permet de éditer le libellé du groupe sélectionné

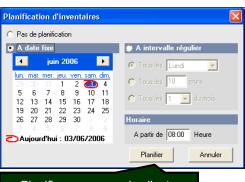
Supprimer un groupe vous permet de supprimer le groupe sélectionné

Inventorier demande l'inventaire de tous mes clients associés à ce groupe

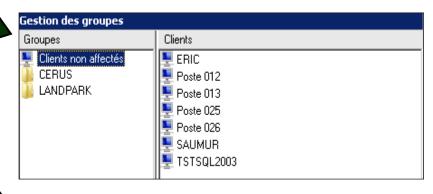
Sélectionner sélectionne tous les clients associés à ce groupe

Planifier applique la même planification à tous les clients du groupe sélectionné

Par défaut il existe le groupe Clients non affectés où sont rangés tous les clients qui ne sont affectés à aucun groupe. Pour affecter un ou plusieurs clients à un groupe, il suffit de sélectionner le ou les clients et de les déplacer sur le libellé du groupe dans lequel on désire affecter les postes



Planifier un groupe de clients







Remarque: déploiement de Network IP Client par script

Vous pouvez utiliser un script de déploiement de Network IP Client dans votre GPO au démarrage des postes. Cela vous permet d'installer et/ou de mettre à jour le service client sur tous les postes liés à votre GPO

Exemple de script =

\\MON_SERVEUR\IPClients\LPLoaderIP.exe -h 192.168.1.2 -d "C:\LandparkIP" -service



2. Landpark Dolnventory (sans agents)

DoInventory peut fonctionner de deux façons différentes :

- 1. En rapatriant sur le poste du client les fichiers nécessaires à l'inventaire, ces fichiers n'étant rapatriés que s'ils ne sont pas déjà présent sur le poste client ou s'ils ont été modifiés sur le serveur. On évite ainsi d'utiliser beaucoup de bande passante en ne transférant vers le client que le minimum de données. Cette option permet de plus d'utiliser la planification (nécessite un fichier local au poste client pour mémoriser la date du dernier inventaire).
- 2. En exécutant l'inventaire directement à partir des fichiers présents sur le serveur sans les copier sur le poste client. Les fichiers nécessaires à l'inventaire transitent sur le réseau (pour être exécutés) à chaque inventaire mais on évite ainsi de laisser des fichiers sur le poste client. Notez toutefois qu'il n'est pas possible de faire saisir à l'utilisateur des informations personnalisées (cf documentation sur le paramétrage des inventaires) et qu'en conséquence les fichiers de résultat porteront nécessairement le nom réseau de la machine, ce qui est le comportement par défaut.
- ▶ Dolnventory est un exécutable qui permet de lancer l'inventaire sur des postes clients via le script de connexion sans passer par les modules client et serveur. L'inventaire peut-être effectué à chaque login ou planifié tous les n jours. Le moteur d'inventaire est automatiquement choisi en fonction du système d'exploitation du client. Un fichier de log est aussi créé sur le serveur pour lister les inventaires effectués et les éventuelles erreurs.

DoInventory est un exécutable

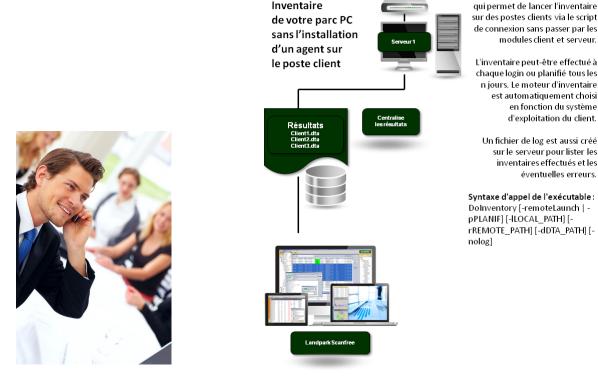
qui permet de lancer l'inventaire

de connexion sans passer par les

L'inventaire peut-être effectué à

chaque login ou planifié tous les n jours. Le moteur d'inventaire est automatiquement choisi en fonction du système d'exploitation du client. Un fichier de log est aussi créé sur le serveur pour lister les inventaires effectués et les éventuelles erreurs.

modules client et serveur.







L'onglet Paramètres d'importation vous permet de paramétrer les données d'inventaire que vous souhaitées importer dans la base de données.

Par défaut, l'assistant est conçu pour importer l'intégralité des données d'inventaire dans la base de données.

En cochant l'option **Sélection des informations à importer**, vous avez la possibilité d'indiquer au logiciel quelles sont les données que vous souhaitez qu'il importe.

Lors de l'importation, et plus particulièrement lors de la mise à jour des données, l'assistant est conçu pour ne pas écraser les données que vous auriez pût éditer manuellement. Toute fois, il peut être nécessaire de réimporter complètement les données d'un poste sans tenir compte des modifications que vous y auriez apporté.

En cochant l'option **Ecraser les données saisies manuellement** vous demandez au logiciel d'écraser systématiquement les données lors de l'importation ce qui vous fera alors perdre tout historique possible.

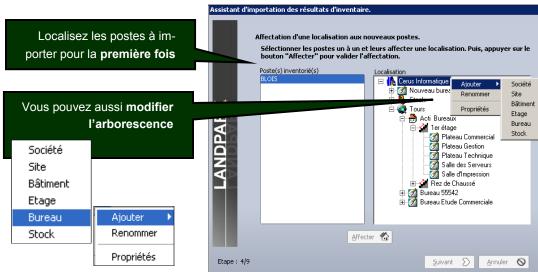
Les fichiers de résultats sont, par défaut, rangés dans le sous répertoire "..\Résultats" du répertoire d'installation.

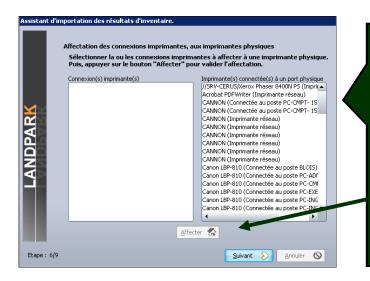
Si vous utilisé le Landpark Network IP pour gérer vos inventaires et que celui- ci est installé sur un autre poste que l'application Landpark il faut indiquer à l'assistant d'importation le répertoire "..\Résultats" se trouvant sur la même machine que celle qui héberge le Landpark Network IP



Sélectionnez le ou les postes qui sont à importer ou à mettre à jour

Sachant que par défaut
l'assistant coche
automatiquement les ou les
postes à importer ou à
mettre à jour en fonction de
la date du dernier inventaire
qui est mémorisée dans la
base de données





Lors de l'inventaire, les moteurs d'inventaire remontent aussi bien les pilotes des imprimantes "locale" que "réseau"

Cette étape vous permet de faire le lien entre le pilote des imprimantes réseaux (liste de gauche) et la fiche de l'imprimante physique (liste de droite) en cliquant sur le bouton Affecter

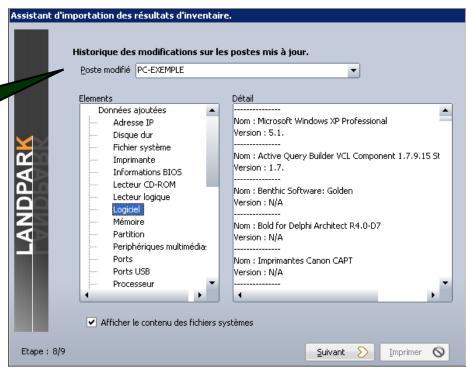
Remarques: vous pouvez utiliser Landpark IDA (importation automatique en tâche de fond de tous vos inventaires)

Les moteurs d'inventaire ne faisant pas de distinction entre les stations de travail et les serveurs, c'est à vous d'indiquer à l'assistant parmi les nouveaux postes importés (liste de gauche) le ou lesquels sont des serveurs (liste de droite) et sélectionnant et en cliquant sur le bouton pour faire passer un ou plusieurs postes de gauche à droite ou pour faire passer un ou plusieurs postes de droite à gauche



Importez l'historique des différences entre deux inventaires pour mettre la base à jour





AIDE AU DÉPLOIEMENT DE NETWORK IP

Le déploiement de Network IP se divise en 6 étapes successives :

Etape 1 : Déploiement client/serveur de Network IP

Etape 2: Configuration du Pare-feu

Etape 3 : Partage de données

Etape 4: Ecriture du script

Etape 5: Installation du script par groupe ou par utilisateur

Etape 6 : Installation de la console d'administration



Etape 1

Déploiement client/serveur Déploiement du serveur Network IP

Toute installation depuis le cédérom Landpark ou depuis un fichier téléchargé sur votre espace client permet d'avoir installé le module serveur de Network IP.

Déploiement des clients Network IP

Lorsque vous installez une version serveur de Network IP, une version client est aussi automatiquement installée. Vous pouvez aussi par l'installation personnalisée, ne choisir que d'installer les modules clients. Toutefois l'installation du module client sur chaque poste de votre réseau peut devenir très vite laborieuse.

Nous vous proposons donc de mettre en œuvre un 'script de connexion'.

En effet le déploiement de Landpark Network IP sur les postes clients peut se faire en intégrant quelques lignes au script de connexion des utilisateurs.

Nous allons utiliser le fichier exécutable LpLoaderlp.exe livré avec Network IP, qui est automatiquement installé lors de l'installation du module serveur de Network IP

LpLoaderIP va se charger de copier automatiquement sur les postes clients et dans un répertoire de votre choix, le module Network IP client. Il va aussi automatiquement connecter les postes clients.

Etape 2

Pare-feux

Landpark Network IP utilise un protocole de communication classique. Il exploite le port <u>TCP 2138</u> (par défaut) pour les écoutes des demandes de connexions client/console, et le port <u>UDP 2140</u> pour l'envoi de paquets.

Vérifiez donc que ces deux ports ne soient pas déjà utilisés par une tierce application,

et que ces ports soient bien ouverts sur vos pare-feux.

Si vous ne savez pas paramétrer votre pare-feu, désactivez le en passant par le panneau de configuration.

Il est possible de changer le port TCP utilisé par Network IP grâce à l'utilitaire LpLoaderIP.

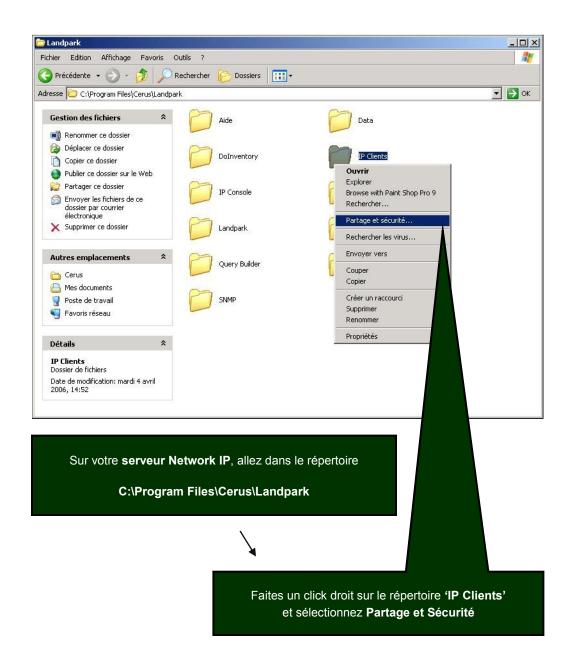


Etape 3

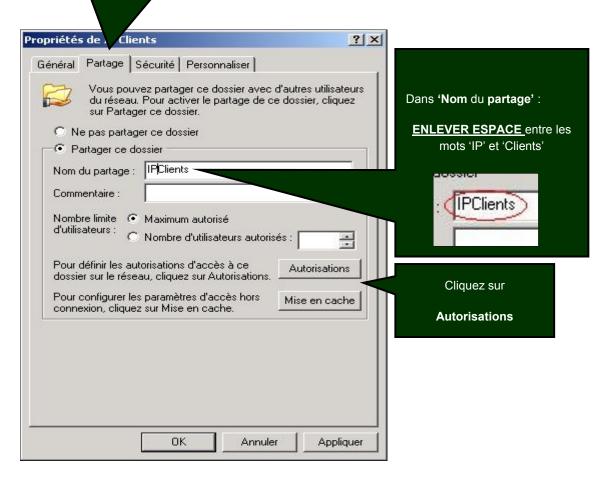
Partage de données

Le déploiement par LpLoaderIP nécessite le **partage du répertoire** contenant ce fichier.

Par défaut, ce répertoire est : C:\Program files\Cerus\Landpark\IP Clients



Sélectionnez dans l'onglet partage l'option Partager ce Dossier'



Vérifiez dans Autorisations pour IPCLients que tous les **droits d'accès sont cochés** comme sur la capture d'écran suivante, et pour 'Tout le monde'.





Etape 4

Ecriture du script

Il faut ajouter la ligne suivante à votre script de démarrage des postes :

\\nom_serveur\nom_partage\lploaderip.exe -h 10.0.0.1 -d c:\monRepertoire -service -log

Par exemple, dans un réseau comprenant un poste serveur Network IP dont le nom est « ServeurCerus » et dont l'adresse IP est « 192.168.1.1 », avec un déploiement sur les postes clients dans le répertoire « C:\Inventaire », vous écrirez la ligne suivante :

\ServeurCerus\IPCLients\Iploaderip.exe -h 192.168.1.1 -d C:\Inventaire -service -log

Options de syntaxe disponibles pour LpLoaderIP

Syntaxe : LpLoaderIP -h HOST_IP [-p PORT] [-d DIR] [-service] [-log] [-uninstall] [-localautostart]

HOST_IP

Adresse IP du serveur Landpark Network IP (obligatoire).

PORT

Port du serveur Landpark Network, par défaut 2138.

DIR

Répertoire du poste client qui recevra le moteur d'inventaire.

Le répertoire indiqué est créé s'il n'existe pas.

Par défaut C:\LandparkIP

-service

Le « client » sera installé en tant que service sous Windows. Notez que l'utilisateur sous lequel le script s'exécute doit avoir les droits nécessaires à l'installation d'un service. Par défaut, un client en tant qu'application est installé.

-log

Un fichier de log « **C:\Iploader.log** » sera créé, qui permettra en cas de problème de lancement du client, d'en déterminer l'origine.

-uninstall

Le service installé (Windows NT et 2000 et supérieur) sera désinstallé du système.

-localautostart

Dans la base de registre, dans HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run, ajoute dans la clé une clé pour que le client soit lancé automatiquement au démarrage de la machine. Cette option est utile si vous souhaitez lancer LpLoaderlP manuellement, sans l'intégrer dans un script.

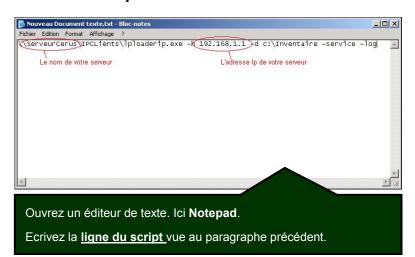
Note: Certains postes sous Windows 95 peuvent nécessiter une mise à jour de Winsock vers la version 2. Celle-ci sera effectuée automatiquement par LpLoaderIP si le fichier w95ws2Setup.exe est placé dans le répertoire de LpLoaderIP. Cette mise à jour ne sera effective qu'au prochain démarrage de votre poste, même si l'installation ne vous le précise pas.

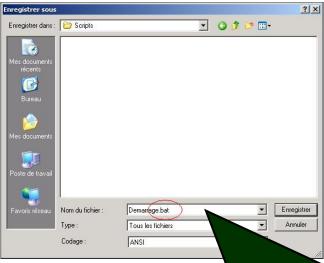
Dans le détail, voici ce qu'effectue LpLoaderIP quand il est exécuté :

- Création du répertoire indiqué en paramètres sur le poste client, s'il n'existe pas. Ne pas oublier que le chemin à indiquer est « local au poste client ».
- Copie dans ce répertoire du fichier (LpIPClientService.exe) ou (LpIPClient.exe) ou effectue une mise à jour, et copie du fichier (paramClient.ini)
- · Lancement du client (ou installation du service)
- Fin de LpLoaderlP.exe (ce qui permet aux fenêtres de script de Windows de se fermer sans attendre la fin de l'exécution du client, problème auquel on serait confronté si on lançait directement LpIPClient.exe au lieu de LpLoaderlP.exe).

Dans le cas ou vous n'avez pas de script de connexion, veuillez poursuivre les étapes ci-dessous :

Créer son script de connexion





Enregistrez votre fichier sous le nom de votre choix et avec l'extension '.bat' dans le répertoire :

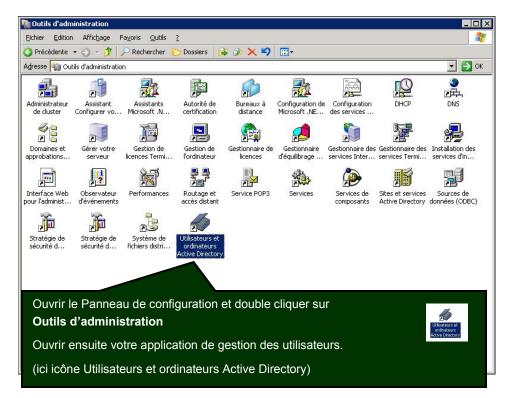
C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\landpark.local\scripts
Vérifiez bien que votre fichier porte bien l'extension '.bat'.

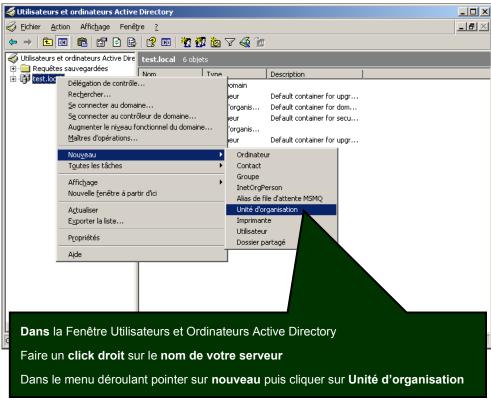


Etape 5

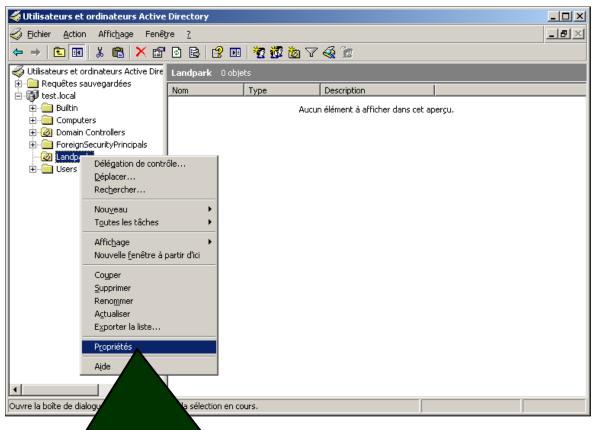
Mise en place du script par postes

Les captures d'écran ci-dessous sont issues de la version Windows 2003 Serveur



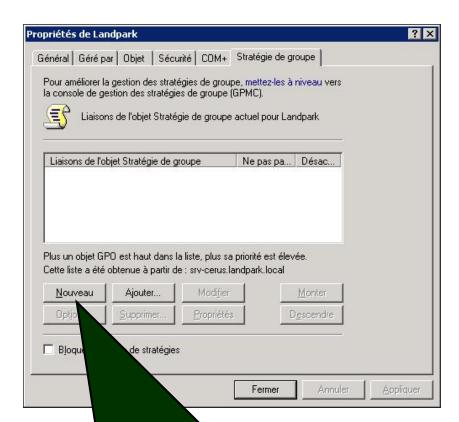






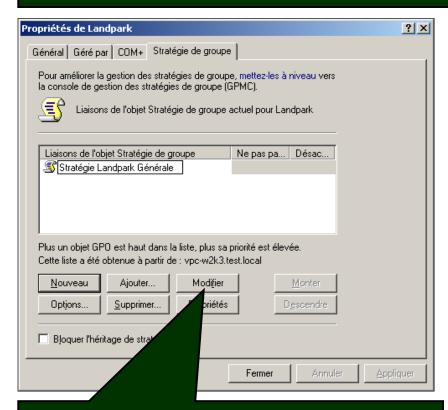
Faire un clic droit sur la nouvelle unité d'organisation et cliquer sur le menu **Propriétés**





Dans les **propriétés de Landpark**, cliquer sur l'onglet **Stratégie de groupe**.

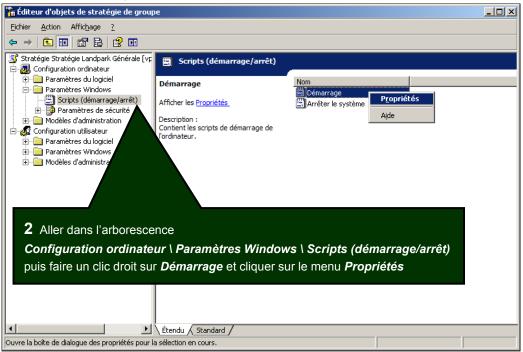
Cliquer sur le bouton **Nouveau**.

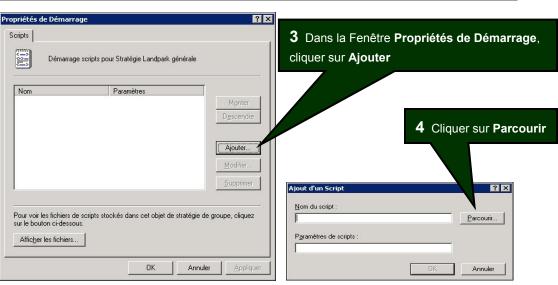


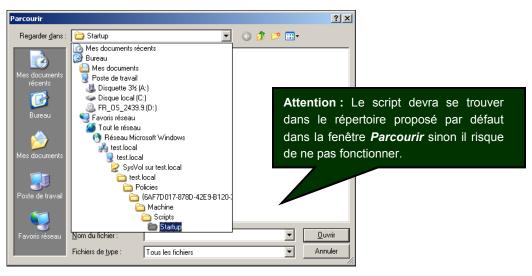
Donner un **nom** de votre choix à la **nouvelle stratégie**.

Dans notre exemple nous avons choisi comme nom : Stratégie Landpark générale. Une fois le nom choisi, cliquer sur **Modifier**

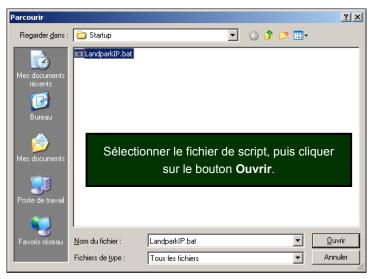
1 Dans la fenêtre Editeur d'objets de stratégie de groupe

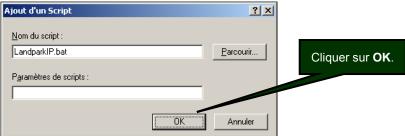


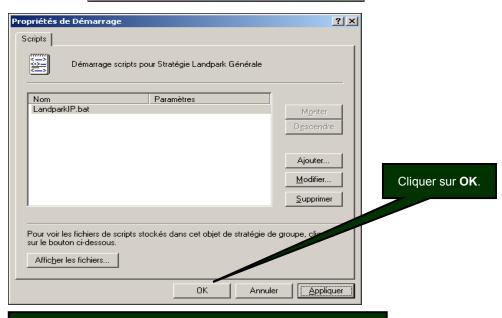












Fermer la fenêtre Éditeur d'objets de stratégie de groupe puis la fenêtre *Propriétés* de la nouvelle unité d'organisation.

Votre script de connexion est maintenant installé pour un groupe d'ordinateurs.

Chaque ordinateur que vous aurez placé dans la nouvelle Unité d'organisation que vous avez créé, déclenchera lors d'un démarrage sur votre domaine, l'exécution du script, et donc l'exécution de LpLoaderIP. Ainsi, chaque ordinateur recevra systématiquement, dans le répertoire entré en paramètres dans LpLoaderIP, le client de Landpark Network IP.

<u>Note</u> : La mise en place du script de connexion sur le serveur peut parfois prendre plusieurs minutes, le temps que le serveur prenne en compte les changements des paramètres d'administration.

Mise en place du script par utilisateurs

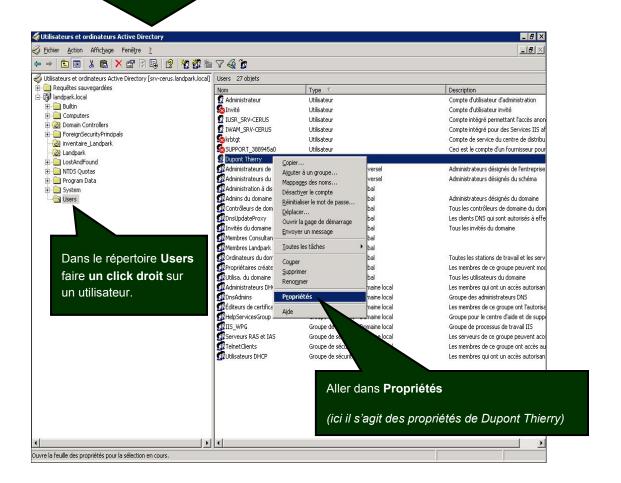
Copier votre fichier « **demarrage.bat** », crée précédemment, dans le répertoire des scripts utilisateurs de votre serveur. Le chemin est variable en fonction de votre nom de domaine

C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\VotreNomDeDomaine\scripts (ou Netlogon)

Dans notre exemple, il s'agit du répertoire :

C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\landpark.local\scripts

Ouvrir l'application Utilisateurs et ordinateurs Active Directory dans Panneau de configuration | Outils d'administration





Dans les propriétés de votre utilisateur (ici Dupont Thierry)

Cliquer sur l'onglet Profil ? X Propriétés de Dupont Thierry ОЬ Membre de | Appel entrant | Sécurité Environnement Sessions Contrôle à distance de services Terminal Server Général Adresse Compte Profil Téléphones Organisation Certificats publiés Profil utilisateur Chemin du grofil: Script d'ouverture de demarrage.bat Dossier de base € Chemin d'accès local : C Connecter: Dans le champ Script d'ouverture de session, écrire le nom de votre fichier de script. (dans notre exemple, demarrage.bat) 0K Annuler Appliquer

Le script de démarrage est maintenant installé pour l'utilisateur que vous avez choisi. A chaque ouverture de session de cet utilisateur, le client Network IP sera installé ou mis à jour pour cet utilisateur.

Cliquer sur OK.

Vous pourrez répéter l'opération pour chaque utilisateur de votre choix auquel vous voudrez attacher votre script de connexion pour le déploiement de Network IP Client.

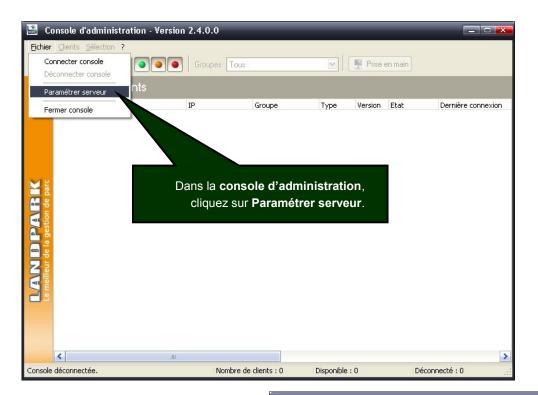
ETAPE 6

Mise en place de la console d'administration

A partir du cédérom ou du fichier téléchargé, vous pouvez installer autant de consoles d'administration que vous le souhaitez. Les consoles vous permettront de piloter Network IP depuis n'importe quel poste.

Lancez votre console d'administration.

(Menu Demarrer | Landpark | Landpark Network IP | Landpark Network IP console)





La console vous affichera la liste des clients connus par le serveur et vous permettra de paramétrer et lancer les inventaires.



UTILISATION DE NETWORK IP INSTALL

Présentation

Network IP Install est un outil qui permet de déployer les clients Network IP à travers le réseau.

Cet outil peut fonctionner sur les domaines ou Workgroups. Néanmoins, pour les Workgroups, il sera nécessaire d'avoir un utilisateur avec pouvoir identique sur tous les postes.

Network IP Install vient en complément de la méthode de déploiement par script.

Avantages

Network IP Install permet de déployer les clients Landpark à travers le réseau sans écrire de script.

Il permet ainsi un déploiement simple sans l'écriture d'un script car celui-ci le génère pour ensuite l'exporter au format « .bat ».

Network IP Install apporte également la possibilité de désinstaller tous types de clients Landpark (service).

Fonctionnement

- 1. Un scan du réseau est à exécuter permettant ainsi l'envoi de requêtes sur les machines détectées. Le résultat de ce scan nous permet ainsi de savoir si la machine à un client d'installé et de démarré.
- 2. Ensuite après avoir sélectionné les postes sur lesquels opérer, vous pouvez donc désormais effectuer l'exécution de l'action choisi sur l'interface.

Mise en place

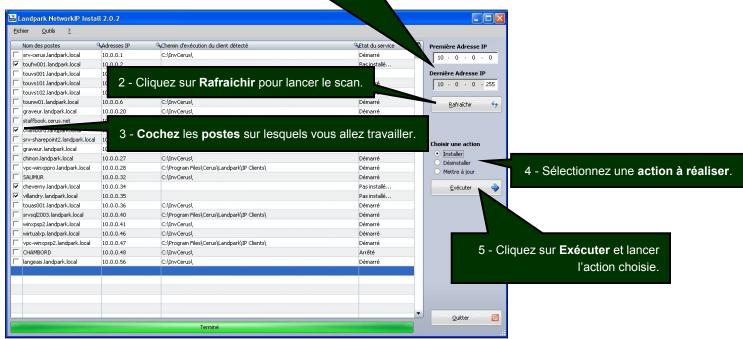
La mise en place de Network IP Install nécessite les prérequis pour Network IP, comme le partage de dossier :

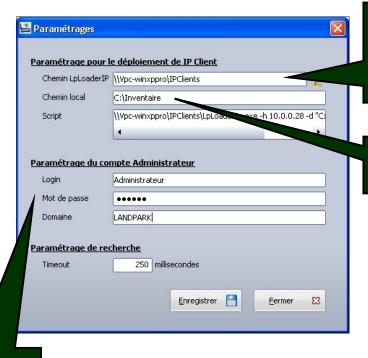
C:\program files\Cerus\Landpark\IP Clients (Nom Partage = Nom du dossier sans espace)



Prise en main







Sélectionner le chemin du dossier IP Clients se trouvant sur la machine où Network IP Serveur est installé.

Attention: Chemin réseau obligatoire.

Dossier distant qui sera utilisé pour le scan et le déploiement des **clients Landpark**.

Compte reconnu comme « Administrateur local » sur le poste



UTILISATION DE DOINVENTORY

Présentation

Dolnventory est un exécutable qui permet de lancer l'inventaire sur des postes clients.

L'inventaire peut-être effectué à chaque login ou planifié selon vos besoins (tous les deux jours par exemple).

Un fichier de log est systématiquement créé sur le serveur, pour lister les inventaires effectués et les éventuelles erreurs.

Avantages

Dolnventory permet d'inventorier les postes clients via un script de connexion, sans utiliser les modules client et serveur.

Il évite ainsi la connexion du client et permet ainsi de contourner ses prérequis (NetBIOS et une connexion permanente).

Il peut-être particulièrement utile dans le cas de postes se connectant via un modem ou un routeur sur le serveur de domaine, mais dont la connexion est interrompue automatiquement au bout d'un certain temps d'inactivité.

Fonctionnement

DoInventory peut fonctionner de deux façons différentes :

- 1. En ne rapatriant sur le poste du client que les fichiers nécessaires à l'inventaire, ces fichiers n'étant rapatriés que s'ils ne sont pas déjà présent sur le poste client ou s'ils ont été modifiés sur le serveur. On évite ainsi d'utiliser de la bande passante en ne transférant vers le client que le minimum de données. De plus, cette option permet d'utiliser la planification (nécessite un fichier local au poste client pour mémoriser la date du dernier inventaire).
- 2. En exécutant l'inventaire directement à partir des fichiers présents sur le serveur sans les copier sur le poste client. Les fichiers nécessaires à l'inventaire transitent sur le réseau (pour être exécutés) à chaque inventaire mais on évite ainsi de laisser des fichiers sur le poste client.

Mise en place

La mise en place de DoInventory nécessite de partager certains répertoires situés sur votre serveur.

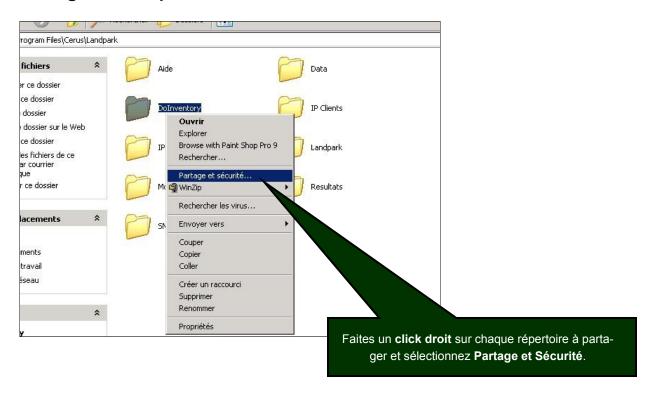
C:\program files\Cerus\Landpark\DoInventory

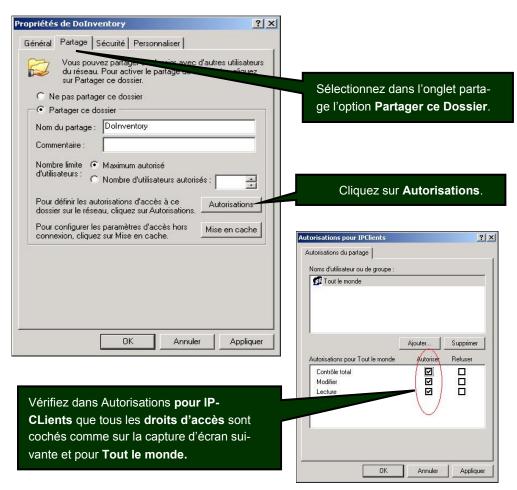
C:\program files\Cerus\Landpark\Moteurs

C:\program files\Cerus\Landpark\Resultats

C:\program files\Cerus\Landpark

Partages des répertoires







Script de connexion

DoInventory nécessite aussi la modification de votre **script de connexion**. Si vous n'avez pas ou que vous ne savez pas modifier un script de connexion, reportez vous à la section **créer son script de connexion**.

Insérer dans les scripts de connexions les lignes suivantes :

\\serveur\doInventory\doinventory.exe -p7j -lc:\landpark -r\\serveur\Moteurs -d\\serveur\Resultats

Pour plus d'efficacité, il est aussi possible de copier directement le fichier Dolnventory.exe sur le poste client (s'il n'y est pas déjà présent) et de le lancer à partir de son emplacement sur le poste client. On évite ainsi le transfert par le réseau (pour l'exécution) de Dolnventory.exe lors de chaque connexion d'un utilisateur.

Pour cela, insérer dans les scripts de connexions des lignes analogues aux suivantes :

@echo of:

if not exist c:\landpark md c:\landpark

if not exist c:\landpark\DoInventory.exe copy \\serveur\DoInventory\DoInventory.exe
c:\landpark

Rem Attention, ne pas couper la ligne suivante

Syntaxe d'appel de l'exécutable

Le fichier Dolnventory.exe mis en place dans votre script de connexion peut utiliser la syntaxe suivante :

Syntaxe : DoInventory [-remoteLaunch | -pPLANIF] [-ILOCAL_PATH] [-rREMOTE_PATH] [-dDTA_PATH] [-nolog]

PLANIF

{always|1j|2j|3j|...}

-remoteLaunch

Permet d'inventorier un poste client sans copier de fichier sur ce poste (ne permet pas la planification)

LOCAL PATH

Répertoire du poste client qui recevra le moteur d'inventaire.

Ignoré si -remoteLaunch est indiqué.

Le répertoire indiqué est créé s'il n'existe pas (Par défaut C:\Landpark).

REMOTE_PATH

Chemin réseau des moteurs d'inventaire.

DTA PATH

Répertoire réseau de destination des fichiers dta et du fichier de log créé sur le serveur.

-nolog

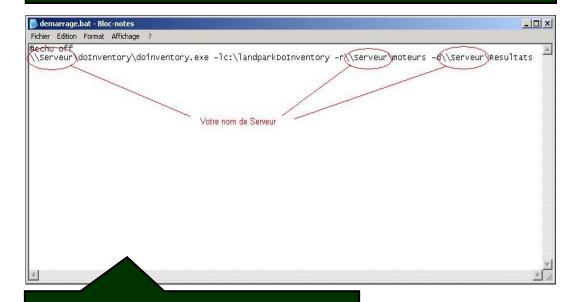
Pas de création du fichier log.txt.

Paramétrages supplémentaires

Il est possible de modifier le fichier de paramétrage des moteurs d'inventaire, 'Param.inf', via Landpark Network IP ou Landpark Manager.

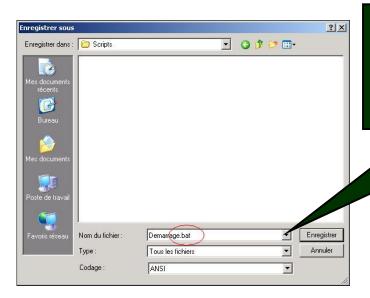
Fichier log.txt

Lors des inventaires, deux fichiers de log sont créés, par défaut sur le poste client d'une part et dans dossier partagé **résultats** du poste serveur d'autre part. Ils permettent de détecter facilement l'origine d'un disfonctionnement. Par exemple si l'inventaire n'est pas fait sur le poste client, il est probable que Dolnventory ne trouve pas les moteurs d'inventaire. Le fichier de log créé sur le poste client (dans le répertoire indiqué par le paramètre -I) permet de détecter rapidement ce problème.



Ouvrez un éditeur de texte. lci Notepad.

Ecrivez la ligne du script vue au paragraphe précédent.



Enregistrez votre fichier sous le nom de votre choix et avec l'extension **.bat** dans le répertoire :

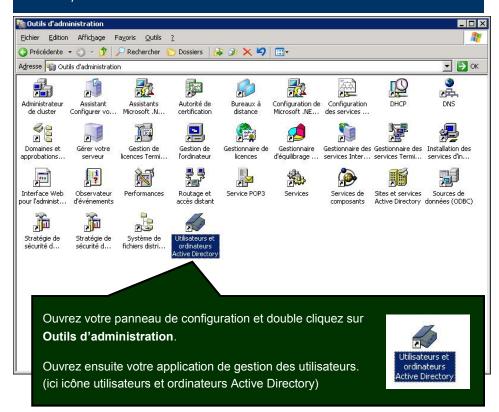
C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\landpark.local\scripts

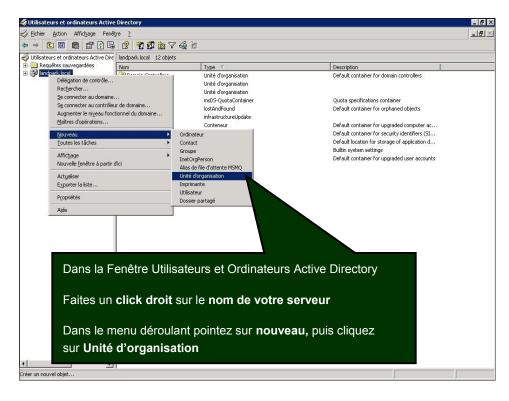
Vérifiez bien que votre fichier porte bien l'extension .bat (dans notre exemple demarrage.bat).

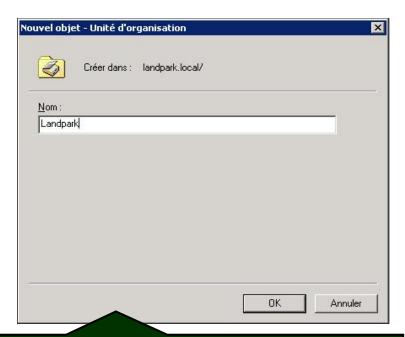


Mise en place du script par groupes d'utilisateurs

Les captures d'écran ci-dessous sont issues de la version Windows 2003 Serveur

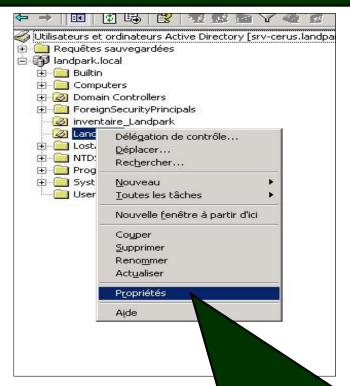








Donnez un **nom** de votre choix à votre nouvelle Unité d'organisation (ici nous choisissons **Landpark**)
Cliquez sur **OK**



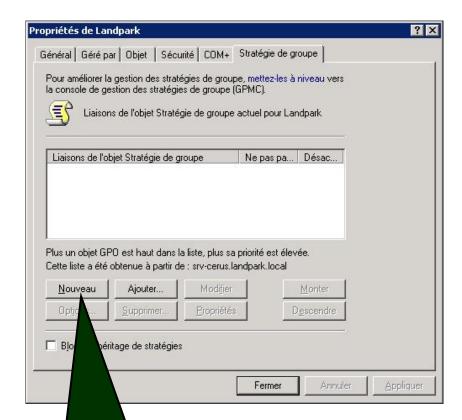
Dans la Fenêtre principale Utilisateurs et Ordinateurs Active Directory

Faites un **click droit** sur votre nouvelle Unité d'organisation précédemment crée.

Dans notre exemple, il s'agit de **Landpark**.

Dans le menu déroulant, cliquez sur **propriétés**.

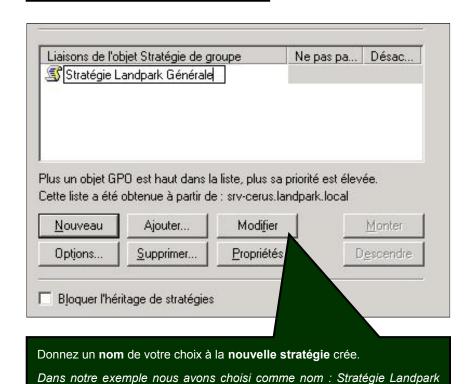




Dans les propriétés de Landpark, cliquez sur l'onglet **Stratégie de groupe** Cliquez sur le bouton **Nouveau**

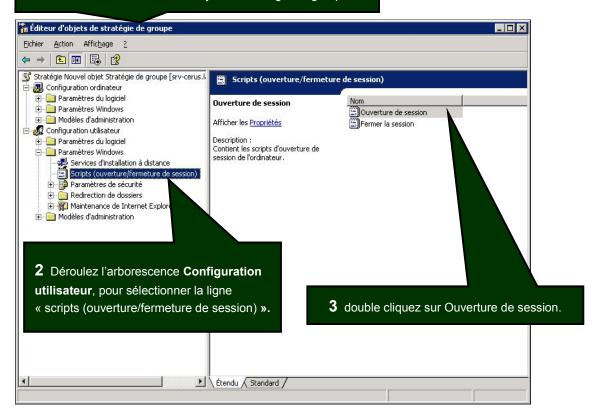
générale

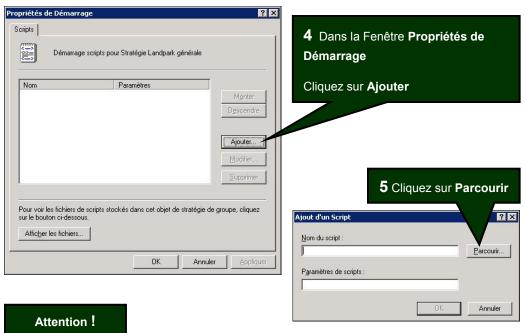
Une fois le nom choisi, cliquez sur Modifier



22

1 Dans la fenêtre Editeur d'objets de stratégie de groupe.





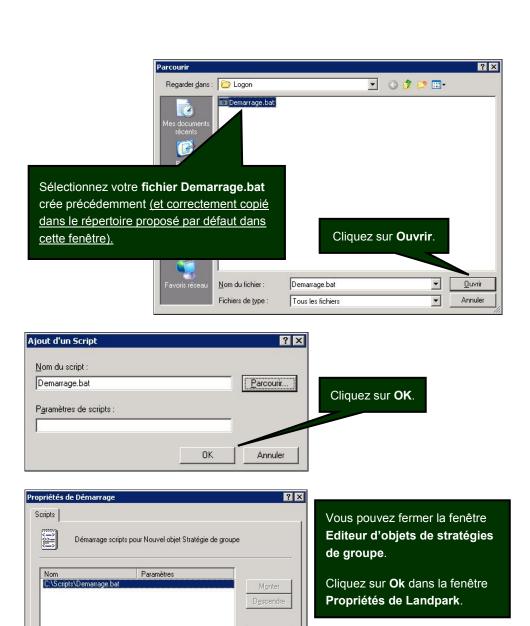
Le script précédemment créé devra se trouver dans le répertoire proposé par défaut dans la fenêtre **Parcourir**, sinon il risque de ne pas fonctionner !

Donc, copiez le dans le répertoire proposé par défaut (voir le chemin de notre exemple ci-dessous)

C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\landpark.local\Policies\{D7DBEEBB-E1C7-405B-9CA2-1205C683E4C3}\User\Scripts\Logon

Vous pouvez effectuer un 'glisser/déposer' de votre fichier dans la fenêtre parcourir pour plus de simplicité





Ajouter...

Modifier...

Supprimer

<u>Appliquer</u>

Votre script de connexion est maintenant installé pour un groupe d'utilisateurs.

Annuler

Pour voir les fichiers de scripts stockés dans cet objet de stratégie de groupe, cliquez

Afficher les fichiers...

Chaque utilisateur que vous aurez placé dans la nouvelle Unité d'organisation que vous avez créé précédemment (dans notre exemple, il s'agit de Landpark), déclenchera lors d'une ouverture de session d'un utilisateur sur votre serveur l'exécution du script de démarrage.

Note : La mise en place du script de connexion sur le serveur peut parfois prendre plusieurs minutes, le temps que le serveur prenne en compte les changements des paramètres d'administration.

Cliquez sur Appliquer, puis cliquez sur **OK**.

Mise en place du script par utilisateur

Copiez votre fichier 'demarrage.bat' crée précédemment dans le répertoire des scripts utilisateurs de votre serveur. Le chemin est variable en fonction de votre nom de domaine

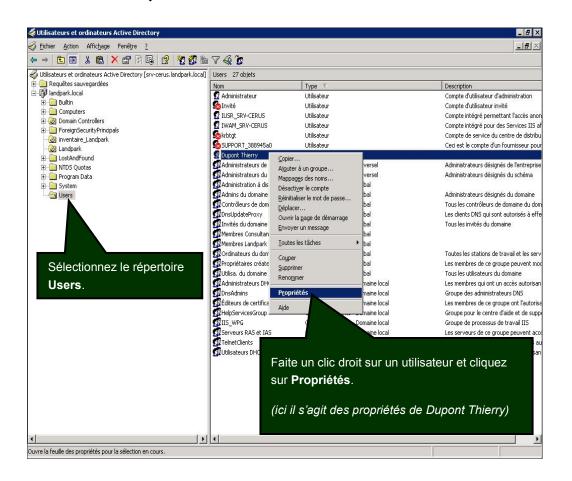
C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\VotreNomDeDomaine\scripts (ou Netlogon)

Dans notre exemple il s'agit du répertoire :

C:\WINDOWS\SYSVOL\sysvol\landpark.local\scripts

Ouvrez l'application 'Utilisateurs et ordinateurs Active Directory' dans

Panneau de configuration | Outils d'administration





Dans les propriétés de votre utilisateur (ici Dupont Thierry)

Cliquez sur l'onglet Profil ? X Propriétés de Dupont Thier Membre de | Appel entrant Objet | Sécurité | Environnement | Sessions Contrôle à distance Profil de services Terminal Server Général Adresse Compte Téléphones Organisation Certificats publiés Profil utilisateur Chemin du grofil: Script d'ouverture de demarrage.bat session: Dossier de base € Chemin d'accès local : C Connecter: OK Annuler **Appliquer** Cliquez sur Appliquer puis OK. Dans le champ Script d'ouverture de session, écrivez le nom de votre fichier de script. (dans notre exemple demarrage.bat)

Dolnventory est maintenant déployé sur votre réseau.